



Ministerstwo  
**Kultury**  
i Dziedzictwa  
Narodowego



## REGULAMIN GRY

W DNIU PREMIERY – 26.06.2021 r.

### “Poszukiwacze legend” - gra terenowa po Gminie Szerzyny

Gra jest realizowana w ramach projektu Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego z programu pt.: „Partnerstwo dla książki”.

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

2. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Gminne Centrum Kultury i Czytelnictwa w Szerzynch – zwane dalej Organizatorem.
3. Rozgrywka przeprowadzona zostanie w 26 czerwca 2021 r.
4. Gra skierowana jest do mieszkańców Gminy Szerzyny i okolic w szczególności do młodzieży w wieku 10-15 lat, które mogą w niej uczestniczyć:
  - a) pod opieką osoby dorosłej
  - b) przedstawiając w punkcie startu w dniu premiery zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1) Zgoda dostępna jest na stronie GCKiCz [www.gckicz.szerzyny.pl](http://www.gckicz.szerzyny.pl)
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub w grupach.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
7. Gra odbędzie się na terenie Gminy Szerzyny.
8. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę

ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni. **Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.**

9. Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.

## § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

2. Aby wziąć udział w grze, należy zgłosić się u organizatora w dniu premiery – 26 czerwca 2021 r.

2. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:

- akceptują regulamin gry,
- wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
- Podają dane osobowe, takie jak: imię i nazwisko, wiek, miejscowość, kontakt (adres e-mail lub numer telefonu).

3. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.

4. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.

1.5.5. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Gminne Centrum Kultury i Czytelnictwa w Szerzynch. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z IOD, e-mail: [patkaczmarczykhap@gmail.com](mailto:patkaczmarczykhap@gmail.com) Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

1.6. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

7. Dane osobowe mogą być przetwarzane do 31.12.2026 r.
8. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### § 3. PRZEBIEG GRY

2. W dniu 26 czerwca od godziny 15.00 gracze zostaną zapoznawani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Kod QR będzie dostępny w dniu premiery w punkcie startowym do godziny 16:30.
3. Miejscem startu i mety będzie Mały Rynek w Szerzynch.
4. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązywanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
5. Czas gry zostanie podany w dniu premiery i zakończony gdy wszyscy gracze dotrą do mety. Zostaną ogłoszone wyniki gry.

### § 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwszych dziesięć osób indywidualnych bądź liderów grupy, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody rzeczowe (grupie przysługuje jedna nagroda).
2. W razie nieobecności podczas finału bądź nie dostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
5. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.

### § 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

2. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza. Regulamin znajduje się do wglądu w Gminnym Centrum Kultury i Czytelnictwa w Szerzynch, na stronie [www.gckicz.szerzyny.pl](http://www.gckicz.szerzyny.pl), w miejscu startu – Mały Rynek w Szerzynch. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
3. Ostateczne postanowienia regulaminu i zasad gry należą do Organizatora.